

## **USOS DIDÁCTICOS DEL MULTIMEDIA**

a. El multimedia es un recurso para la autoeducación, basado más en el aprendizaje que en la enseñanza. En este sentido, la base pedagógica del multimedia es permitir que el usuario organice y establezca las interrelaciones necesarias con la información, con el fin de aumentar o modificar su conocimiento previo

b. El multimedia, en su acepción de sistema hipermedial, se basa en los mapas conceptuales, donde las relaciones significativas entre conceptos se establecen en forma de proposiciones, (dos conceptos unidos con palabras forman unidades semánticas). Aunque todo mapa conceptual es jerárquico, tiene la cualidad de permitir al usuario encontrar los conceptos básicos y las relaciones conceptuales de una forma libre, estableciendo una búsqueda lógica de los conceptos de manera autónoma.

c. El multimedia se puede utilizar en el campo educativo como recurso para simulación de eventos de la vida real y para la toma de decisiones por parte del usuario, para tutoriales, juegos, libros electrónicos, enciclopedias multimedia, o elaboración de materiales de consulta.

d. Sirve en los casos en que el usuario presenta problemas de expresión o comprensión mediante la escritura alfabética, contando con una variedad de lenguajes que puede facilitar su labor de aprendizaje.

e. Por su capacidad para establecer redes de colaboración, el multimedia facilita la interacción de los usuarios, aumentando las posibilidades de aprendizaje y de manejo de información.

### **Investigar:**

Multimedia OnLine

Multimedia OffLine